

# Errata: The Definition of eseML, Version C71 (Annotated)

製本後にたくさんのエラーが見つかりました。ごめんなさい。

## p.3 1.4 Identifiers 1 行目

- (誤) 識別子 (*identifier*) は、アルファベットで始まるアルファベット、数字…  
 (正) 識別子 (*identifier*) は、英文字で始まる英文字、数字…

## p.5 Figure 1.4 9~10 行目

- (誤)  $datbinds ::= datbind$   
           |  $datbind$  1  $datbinds$   
 (正)  $datbinds ::= datbind$   
           |  $datbind datbinds$

## p.6 3~4 行目 注釈内

- (誤) …文法を前のツッコミで述べた「クラス」と「range over する変数」の概念に文法を持ち込む…  
 (正) …文法を前の注釈で述べた「クラス」と「range over する変数」の概念に持ち込む…

## p.8 Figure 1.6 2~3 行目

(誤)

$funbind ::= let\ fun\ varid\ pat_1\ pat_2 \dots pat_n = exp$	$let\ fun\ varid\ pat_1$ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">=</span> $\{ pat_2 \dots pat_n \rightarrow exp \}$
$fundecl ::= let\ varid\ pat_1\ pat_2 \dots pat_n = exp$	$let\ fun\ varid\ pat_1 =$ $\{ pat_2 \dots pat_n \rightarrow exp \}$

(正)

$funbind ::= let\ fun\ varid\ pat_1\ pat_2 \dots pat_n = exp$	$let\ fun\ varid\ pat_1$ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">=</span> $\{ pat_2 \dots pat_n \rightarrow exp \}$
$fundecl ::= let\ varid\ pat_1\ pat_2 \dots pat_n = exp$	$let\ fun\ varid\ pat_1\ pat_2 \dots pat_n =$ $exp$

## p.17 推論規則 (2.25)

- (誤) 
$$\frac{TE \triangleright datdecl : TE', CE' \quad TE + TE', CE + CE', VE \triangleright exp : \tau_n}{TE, CE, VE \triangleright datdecl\ in\ exp : \tau}$$
  
 (正) 
$$\frac{TE \triangleright datdecl : TE', CE' \quad TE + TE', CE + CE', VE \triangleright exp : \tau}{TE, CE, VE \triangleright datdecl\ in\ exp : \tau}$$

## p.20 下から 1 行目 ~ p.21 1 行目 注釈内

- (誤) 自由変数の値はクロージャの環境の中に入っていますから、自分自身のクロージャが自分自身のクロージャの環境に入っていることになります。  
 (正) 自由変数の値はクロージャの環境の中に入っていますから、再帰呼び出しの際は自分自身のクロージャを自分のクロージャの環境から取り出すことになります。

## p.21 下から 1 行目 注釈内

- (誤) 具体的には、各規則を  $C$  と  $phrase$  を受け取り  $A$  を関数として…  
 (正) 具体的には、各規則を  $C$  と  $phrase$  を受け取り  $A$  を返す関数として…